Pipeline

Die Gruppe muss eine Kugel über eine bestimmte Strecke hinweg zu einem vereinbarten Zielpunkt transportieren.



schnell und aktivierend



Ort:

draußen oder in einem großen Raum



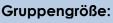
Ziele:

gegenseitige Unterstützung



Organisation und Abstimmung innerhalb der Gruppe

Umgang mit Stress trainieren zielorientiertes arbeiten



min. I opt. I max.

4 | 8 | 16



Spieldauer:

10-25 Minuten



Material:

Alter:

- Rohre
- Kugel

altersgemischt

ggf. Gefäß



"Pipeline" ist ein kkk-Spiel

(kooperieren – koordinieren – kommunizieren) des **Familienzentrums Bunte Kirche** und konnte Dank der Förderung durch den **Dreieicher Weihnachtskalender e.V.**

angeschafft/erstellt werden.



Spielbeschreibung;

Die Gruppe muss eine Kugel über eine bestimmte Strecke hinweg zu einem vereinbarten Zielpunkt transportieren.

Der Gruppe steht dafür eine Kugel und für alle Teilnehmenden je ein Rohr (wenn 16 TN mitspielen, bekommt die Hälfte der TN ein Rohr) zur Verfügung. Nun wird eine Strecke (ca. 6 – 12 m/ je nach Teilnehmenden Zahl) vorgegeben über die eine "Pipeline" gebaut und die Kugel "transportiert" werden muss, ohne die Kugel dabei zu berühren. Bei 16 Teilnehmenden muss das Rohr jeweils an eine*n Mitspielende*n weitergegeben werden, wenn die Kugel das Pipeline-Teilstück verlassen hat.

Wird die Kugel verloren oder von den Teilnehmenden berührt, muss der Pipelinebau wieder vom Ausgangspunkt gestartet werden.

Als Ziel kann auch ein Gefäß stehen, in das die Kugel fallen muss.

Tipps:

Je nach Gruppenzusammensetzung kann entweder nur die Aufgabenstellung weitergegeben werden, oder bereits Vorschläge zur "Problemlösung" mit auf den Weg gegeben werden.

Die Röhren eignen sich auch für das Spiel "Heißer Ball"

Varianten:

"Pipeline" kann auch als Wettspiel gespielt werden, Dann bekommt jede Gruppe die gleiche Anzahl an Röhren und je 1 Kugel. Die Strecke, die überwunden werden muss ist bei beiden Gruppen gleich,